

NAVODILA ZA PREGLEDOVANJE IN VREDNOTENJE izdelkov tekmovalcev na tekmovanjih iz fizike

2. februar 2017

metoda reševanja

Tekmovalec, ki je prišel do pravilne rešitve po katerikoli pravilni metodi, čeprav točkovnik take metode ne predvideva, dobi vse možne točke. Za pravilno metodo se upošteva vsak postopek, ki

- smiselno upošteva besedilo naloge;
- vodi k rešitvi problema;
- je matematično pravilen in popoln.

enote

Če v zapisu rezultata manjka enota, je rezultat v celoti napačen.

postopek

Če je zapisan samo rezultat in ni razvidno, kako je tekmovalec prišel do njega, se vprašanje točkuje z 0 točkami. Izjema tega pravila so rezultati, ki jih lahko tekmovalec dobi z enostavnim sklepanjem (v enem koraku).

verižna napaka

Običajno ima naloga več podvprašanj (korakov), pri čemer je rezultat pri nekem podvprašanju vhodni podatek za reševanje naslednjega (ali naslednjih) podvprašanj. Če je tekmovalec napačno odgovoril na osnovno podvprašanje ter kasneje napačen rezultat uporabil pri sicer pravilnem reševanju naloge v nadaljevanju, se mu odgovori, ki jih je na pravilen način pridobil iz napačnega podatka **štejejo kot pravilni** in dobi zanje vse možne točke (za določeno podvprašanje; ne pa za celotno nalogo).

1. izjema tega pravila — če je tekmovalec uporabil napačni rezultat, pri čemer je popolnoma zgrešil velikostni red, in kaže, da nima občutka za smiselne velikosti količin, ki jih računa, tedaj za sicer pravilen postopek dobi le polovico vseh možnih točk.

2. izjema tega pravila — če je tekmovalec zašel v protislovje in je, kar je napisano, nekonsistentno, točk ne dobi.

grafi

Časovna os je praviloma vodoravna, razen v izjemnih primerih, kjer je to posebej navedeno.

Ob risanju grafov drugih odvisnosti (ne odvisnosti od časa) v splošnem ni predpisano, katero spremenljivko tekmovalec nanaša na vodoravno in katero na navpično os. Pravilni sta obe izbiri (če je seveda vse ostalo pravilno), čeprav je v rešitvah zapisana samo ena od obeh možnosti.

merjenje dolžin

Pri merjenju dolžin (npr. pri določevanju velikosti sil iz danega merila) se upošteva, čeprav morda v rešitvah ni izrecno navedeno, toleranco ± 1 mm. Če je potrebno meriti dolžino sile, ki jo je tekmovalec dobil z načrtovanjem vsote sil, je toleranca še malenkost večja (saj je morda zagrešil napako tudi pri načrtovanju vzporednic in so potem malce drugačni tudi koti med silami), če zapišemo raje v odstotkih, dopuščamo odstopanja $\pm 5\%$.

risanje sil

Običajno je pri nalogah, kjer mora učenec risati sile, in včasih iz merila ugotoviti njihove velikosti, navedeno, da je naloga popolna, če je sila **poimenovana, prav dolga, prav usmerjena in ima pravilno prijemališče**. Za vsako od sil ponavadi tekmovalec dobi eno točko. Včasih pa pri risanju sil sistematično pri vseh silah izpusti en zahtevan element (npr. poimenovanje), ostale pa upošteva in nariše pravilno. V tem primeru se mu za umanjkanje tega elementa za vse sile skupaj pri nalogi odbije eno točko.

merilo pri tiskanju

Na šolskih tekmovanjih tekmovalne pole tiskajo šolske tekmovalne komisije same. Lahko se zgodi, da natisnejo pole v napačni velikosti. Zato je ob nalogi (ali v rešitvah, kakor je pač potrebno) za nadzor tiskanja narisano merilo, ki se ob tiskanju v neustrezni velikosti tiskanja spremeni. Če šolska tekmovalna komisija ugotovi ne skladje, mora sama ugotoviti novo merilo in rezultate nalog primerno preračunati.